



Regeln

Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und führt den Anstoß aus. Bei der Durchführung des Anstoßes beträgt der Abstand des Gegners mindestens 3 Meter. Bei Trikot Gleichheit hat die linke Mannschaft Markierungshemden zu tragen.

I. Spielfeld

Das Spielfeld wird begrenzt durch die Banden. Jeder gegen die Bande gespielte Ball bleibt im Spiel. Falls der Ball über die Bande, an die Decke oder herabhängende Gegenstände gespielt wird, ist das mit einem indirekten Freistoß von der Stelle aus zu bestrafen, die unterhalb des Punktes liegt. Bei seitlichen Ball über die Bande wird der Ball eingerollt, bei Toraus entweder Torabstoß oder Eckball.

II. Anzahl der Spieler:

Herren, Damen, A-, B-, C- und D-Jugend: 1 Torwart + 4 Feldspieler

E-Jugend: 1 Torwart + 5 Feldspieler

F-Jugend: 1 Torwart + 5 Feldspieler (F1: 2011 und jünger / F2: 2012 - max. zwei 2011 Spieler)

G-Jugend ab Jahrgang 2013: 1 Torwart + 6 Feldspieler

III. Torwartspiel:

Bei Torabstoß kann der Ball ruhend vom Torwart ausgestoßen werden oder aus der Bewegung heraus ausgeworfen werden. Der Torwart darf bei Abwurf oder Abstoß den Ball nicht über die Mittellinie werfen/schießen.

IV. Rückpass:

Herren, Damen, A-, B-, C- und D-Jugend: Bei Rückpass darf der Torwart den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.

E-, F- und G-Jugend: Ist die Rückpassregel **aufgehoben**.

V. Spielertausch:

Der Austausch **einzelner** Spieler kann beliebig oft und ohne Spielunterbrechung erfolgen. Der einzuwechselnde Spieler kann aber **erst dann in das Spielfeld eintreten, wenn der auszutauschende Spieler das Spielfeld zur Gänze verlassen hat**.

VI. Freistoß:

Der Freistoß darf nur indirekt durchgeführt werden.

Bei der Durchführung eines Freistoßes, beträgt der **Abstand des Gegners mindestens 3 Meter**. Der Ball ist im Spiel, wenn er gestoßen wurde und sich bewegt. *Bei indirektem Freistoß innerhalb der markierten Strafraumzone muss der Ball zwecks Ausführung auf die Begrenzungslinie zurückgelegt werden.*

VII. Sieben-Meter-Schießen:

1.) Jede Mannschaft hat **drei Schützen** zu nominieren und dem Schiedsrichter bekanntzugeben.

2.) Sollte nach den genannten drei Schützen noch keine Ermittlung des Siegers möglich sein, so ist wie folgt vorzugehen:

- Beide Mannschaften nominieren je einen Schützen, und so lange, bis das Strafstoßschießen im direkten Duell Schütze gegen Schütze beendet ist.
- Ein Schütze kann erst dann wieder zu einem Strafstoß antreten, wenn zumindest drei andere Spieler seiner Mannschaft vor ihm einen Strafstoß ausgeführt haben.

VIII. Abseits:

Das Abseits ist in der Halle zur Gänze aufgehoben.

IX. Sonstiges:

Wo nichts anderes angeführt ist, entscheidet in Ausnahmefällen der Schiedsrichter in Absprache mit der Turnierleitung.

X. Verbotenes Spiel, Unsportliches Betragen:

Jegliches grätschen wird von den Schiedsrichtern unterbunden und kann vom Schiedsrichter mit einer **zwei Minuten Zeitstrafe** geahndet werden.

XI. Passpflicht:

Für das Turnier gilt der Passzwang. Entweder Passmappe oder ONLINE-Pass Ausdruck nicht älter als 21 Tage.

Die Turnierleitung